



MUNICÍPIO DE POMBAL

Divisão de Urbanismo, Planeamento e Reabilitação Urbana EDITAL

Alteração à Licença de Operação de Loteamento Titulado pelo Alvará n.º
2/94

Pedro Navega Ferreira, Vereador do Urbanismo, da Câmara Municipal de Pombal, com competência delegada, torna público, nos termos e para os efeitos do disposto no n.º 3 do art.º 27.º, do Dec. Lei n.º 555/99, de 16 de dezembro, na sua redação atual, conjugado com o n.º 3 do art.º 54.º do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação, que por este meio, ficam notificados os proprietários dos lotes e/ou unidades funcionais neles construídas, do loteamento sito no Bairro Agorreta, freguesia e concelho de Pombal, titulado pelo Alvará de Loteamento n.º 2/94, de que dispõem do prazo de 15 dias, após a afixação do presente edital nos locais de estilo e divulgação do mesmo no portal do município, para se pronunciarem por escrito, quanto ao pedido de alteração à licença do loteamento atrás citado, a que se refere o processo n.º 496/23, apresentada pela proprietária das frações E e F do edifício implantado no Lote 4.

Mais torna público, que a proposta que se encontra para aprovação, é no sentido de:

- Alterar o uso inicialmente previsto para o referido Lote 4, passando de habitação coletiva/comércio/serviços, para habitação coletiva/comércio/serviços e indústria e
- Alterar o número de unidades funcionais destinadas a escritório, passando de 3 escritórios para 1 escritório e 2 destinadas a indústria.

O processo poderá ser consultado na Secção de Urbanismo desta Câmara Municipal, dentro do horário de expediente, durante o período indicado, com prévia marcação.

No caso de oposição, podem os interessados apresentar a sua exposição, por escrito, devidamente fundamentada, indicando a qualidade em que o fazem, podendo ser entregue em mão, por correio para Município de Pombal, Largo do Cardal, 3100 – 440 Pombal, ou por correio eletrónico para geral@cm-pombal.pt.

Paços do Município, 28 de agosto de 2023

O Vereador do Urbanismo,



(Pedro Navega Ferreira - Arqtº)